



## UM JEITO PARA PENSAR, APRENDER E BRINCAR NA EDUCAÇÃO INFANTIL

Jessica Mundim da Silva Alves<sup>1</sup>

Me. Neusa Rosa Naves (Orientadora)

### RESUMO

**Introdução:** O presente trabalho parte do princípio que, além da linguagem verbal, existem outras metodologias que podem ser utilizadas como recurso didático em sala de aula e levar o aluno a se alfabetizar no tempo correto. O lúdico é uma dessas metodologias que auxiliam no aprendizado integral da criança, permitindo que ela desenvolva suas habilidades cognitivas, sociais, emocionais e físicas. **Objetivo:** O objetivo desse artigo foi desenvolver ações pedagógicas contextualizando a ludicidade, para um aprendizado mais prazeroso e significativo. **Metodologia:** As metodologias utilizadas foram a pesquisa bibliográfica e a pedagogia de projetos que nos permitiram montar duas sugestões de projetos interdisciplinares a partir de propostas lúdicas. **Resultados e discussão:** Em “Gato e Rato: brincando e aprendendo”, o projeto foi pensado para ser aplicado em turmas de 2 a 5 anos da Educação Infantil e teve como objetivo ampliar os conhecimentos, dando abertura para que todos alunos possam participar e aprender brincando. Em “Jogo de Amarelinha e o nome das crianças”, voltado para crianças de 3 e 4 anos, o objetivo foi desenvolver habilidades na área do social, pessoal, corporal e aprendendo o nome utilizando o jogo de Amerelinha. **Conclusão:** Consideramos que as atividades lúdicas são uma forma de renovar e inovar o trabalho na educação infantil, que requer que o professor tenha objetivos claros ao desenvolver uma brincadeira. A alfabetização é um momento complexo da aprendizagem do aluno e precisa de atenção redobrada do professor para utilizar diferentes e variadas metodologias que permitam

---

<sup>1</sup> Graduanda do Curso de Pedagogia da FACIHUS/FUCAMP, Monte Carmelo-M.G. E-mail: jessicamundim180214@gmail.com



ao aluno atingir os objetivos e metas da fase de alfabetização, tornando-se proficiente em leitura e escrita.

**PALAVRAS-CHAVE:** Educação Infantil. Brincadeira. Aprendizagem.