



A TECNOLOGIA COMO METODOLOGIA PEDAGÓGICA NA EDUCAÇÃO INFANTIL

Lilian Gonçalves Aquino¹

Me. Conceição Aparecida Alves Paulino (Orientadora)

RESUMO

Introdução: As Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs) se tornaram fundamentais no processo ensino-aprendizagem e são um facilitador para o desenvolvimento de diferentes habilidades e competências que os alunos necessitam alcançar. Tecnologias aplicadas à educação é um termo utilizado na área da informática e envolve o uso pedagógico de computadores e outros meios informacionais para pesquisas, estudos, jogos e para trazer ainda mais informações a professores e alunos. As novas tecnologias são frutos do desenvolvimento tecnológico alcançado pelo ser humano e tem um papel fundamental no âmbito da inovação para a educação de modo geral, independente do nível educacional em que são aplicadas.

Objetivo: O objetivo do projeto foi analisar a relação entre tecnologias e aprendizagem na Educação Infantil e apresentar sugestões de projetos que utilizem tecnologias. **Metodologia:** As metodologias utilizadas foram a pesquisa bibliográfica e a pedagogia de projetos.

Resultados e discussão: Construímos dois projetos interdisciplinares tendo como ponto focal a utilização de TICs. No projeto 1 (Jogando e aprendendo), o objetivo foi trabalhar habilidades de leitura e escrita por meio de jogos eletrônicos. No projeto 2 (Não para o Coronavírus), o objetivo foi trabalhar informações confiáveis sobre o Coronavírus com as crianças da Educação Infantil utilizando TICs. **Conclusão:** Nas instituições de ensino, a informática oportuniza o aprendizado significativo, com o objetivo de ampliar o relacionamento com o computador e com os conteúdos que podem ser vinculados em jogos, aplicativos ou programas. O envolvimento que a criança tem com uma aula diferenciada pode trazer resultados mais

¹ Graduanda do Curso de Pedagogia do Centro Universitário Mário Palmério (UNIFUCAMP), Monte Carmelo - MG. E-mail: liliangoncalves070@gmail.com



significativos. O papel da escola e do professor é de incentivar seus alunos, motivá-los para que possam aprender a defender seus interesses e vivenciar sua realidade.

PALAVRA CHAVE: Tecnologia. Projetos. Educação Infantil