



DEPENDÊNCIA DE INTERNET E JOGOS ELETRÔNICOS NA ADOLESCÊNCIA

Me. Renata Cristina Martins Rosa¹

Me. Andréa Aparecida Fernandes¹

RESUMO:

Introdução: O mundo virtual é provavelmente um dos lugares de maior interação entre os jovens, uma vez que eles estão passando maiores períodos se comunicando na internet. Em virtude disso, novos problemas de ordem comportamental e social emergem nesse novo contexto, de modo que a relação entre internet e as interações humanas necessitam ser pesquisadas. Os adolescentes estão expostos a fatores como desatenção ou falta de concentração, dependência tecnológica, aspectos que impactam o processo cognitivo. Muitos conteúdos cibernéticos são importantes para a modernidade em que vivemos, mas é preciso investigar a periodicidade e intensidade que ela é utilizada, pois a exacerbação pode comprometer a vida pessoal do sujeito e reduzir ou prejudicar os relacionamentos de convívio real, com a possibilidade da convivência virtual se constituir em uma dependência. **Objetivo:** Ampliar a compreensão da dependência de internet em adolescentes, com destaque para a dependência de jogos eletrônicos, de modo a contribuir para a descrição dessa problemática e seu diagnóstico. **Metodologia:** Trata-se de uma pesquisa bibliográfica, realizada mediante consulta de livros e artigos científicos selecionados sobre a temática. **Resultados:** A dependência do adolescente no mundo cibernético pode ter relação com o fato de que as experiências na vida real poderiam ser desalentadoras, enquanto na internet o sujeito teria maior aceitação pelo grupo, identificação com grupos de interesse. Existem indícios de que os comportamentos de jogos estimulam mecanismos de gratificação similares aos estimulados por uso de drogas e desencadeiam determinados sintomas de comportamento que podem ser análogos aos gerados pelos transtornos induzidos pelo uso de substâncias. **Conclusão:** De modo geral, são vários os desafios e dilemas que perpassam a temática das tecnologias. Os jogos eletrônicos, a internet e as redes sociais são muitas vezes interpretadas como uma fuga da realidade social na adolescência. É preciso buscar compreender como as transformações tecnológicas estão mudando a subjetividade humana, isso é, o pensamento, os valores e as formas de relacionar com o outro e o mundo.

PALAVRAS-CHAVE: Adolescência. Dependência de Internet. Jogos eletrônicos.

¹ Docente do Curso de Psicologia do UNIFUCAMP (Centro Universitário Mário Palmério), Monte Carmelo – M.G.