

GRADE CURRICULAR DO CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Grade Curricular em vigor a partir de 2022-1

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H	
1º	Português Instrumental	40	-	40	
	Introdução à Ciência da Computação	40	40	80	
	Arquitetura e Organização de Computadores	40	40	80	
	Algoritmos e Lógica de Programação	40	40	80	
	Comportamento Organizacional	40	-	40	
	Metodologia Científica	40	-	40	
	Sistema de Informação Gerencial	20	20	40	
	Total				400
		*Atividades Complementares			30
	*Projeto Integrador I			50	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H	
2º	Programação Orientada a Objetos I	40	40	80	
	Programação Web I	40	40	80	
	Matemática	60	-	60	
	Noções de Eletricidade e Eletrônica	40	-	40	
	Sociologia	40	-	40	
	Lógica para Computação	40	40	80	
	Total				380
		*Atividades Complementares			30
	*Projeto Integrador II			50	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H	
3º	Banco de Dados I	40	40	80	
	Programação Orientada a Objetos II	40	40	80	
	Programação Web II	20	20	40	
	Sistemas Operacionais	80	-	80	
	Circuitos Lógicos Digitais	20	20	40	
	Álgebra Linear	20	20	40	
	Inglês Instrumental	40	-	40	
	Total				400
		*Atividades Complementares			30
	*Projeto Integrador III			50	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H	
4º	Cálculo Diferencial e Integral I	40	40	80	
	Programação para Dispositivos Móveis	40	40	80	
	Banco de Dados II	40	40	80	
	Redes de Computadores I	40	40	80	
	Paradigmas de Linguagens de Programação	40	40	80	
	Total				400
		*Atividades Complementares			30
	*Projeto Integrador IV			50	

* Carga horária obrigatória a ser cumprida fora do horário normal de aula.

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
5º	Cálculo Diferencial e Integral II	40	40	80
	Engenharia de Software I	40	40	80
	Redes de Computadores II	40	40	80
	Linguagens Formais e Autômatos	40	40	80
	Estruturas de Dados	40	40	80
	Total			400
	*Atividades Complementares			20
*Projeto Integrador V			40	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
6º	Probabilidade e Estatística	60	20	80
	Teoria da Computação	40	40	80
	Compiladores	40	40	80
	Inteligência Artificial I	40	40	80
	Engenharia de Software II	40	40	80
	Total			400
	*Atividades Complementares			20
*Projeto Integrador VI			40	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
7º	Geometria Analítica	40	-	40
	Sistemas Distribuídos	40	40	80
	Gestão de Projetos	40	40	80
	Inteligência Artificial II	40	40	80
	Computação Gráfica	40	-	40
	Teoria dos Grafos	40	40	80
	Total			400
*Atividades Complementares			20	
*Projeto Integrador VII			40	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
8º	Análise e Projeto de Algoritmos	40	40	80
	Trabalho de Conclusão de Curso	40	40	80
	Inovação Tecnológica	40	40	80
	Empreendedorismo	40	-	40
	Processamento de Imagens	40	40	80
	Optativa	40	-	40
	Total			400
*Atividades Complementares			20	
*Projeto Integrador VIII			30	

* Carga horária obrigatória a ser cumprida fora do horário normal de aula.

DISCIPLINAS OPTATIVAS	C.H.
Libras	40
Tópicos em Multimídia	40
Redes Complexas	40
Computação e Meio Ambiente	40
Qualidade de Testes	40
Redes Móveis	40
Sistemas de Recomendação	40

INDICADORES CURRICULARES

COMPONENTES CURRICULARES	HORA/AULA	HORA-RELÓGIO	% h/r
Fundamentação Teórico-prática	3.180	2.650	83%
Atividades Complementares	200	200	6%
Atividades de Extensão - Projeto Integrador	350	350	11%
TOTAL DA CARGA HORÁRIA	3.730	3.200	100%
Tempo de Integralização: Mínimo de 8 (oito) semestres e máximo 12 (doze) semestres.			

Cálculo indicativo para hora/relógio

H/a – hora aula (50 min) h/r – hora relógio (60 min)
 (Carga horária total curricular contabilizada em horas/relógio)
 (Resolução CNE/CES nº 4/2009 de 06 de abril de 2009)
 $3.180 \times 50 \div 60 = 2.650$
 $2.650 + 200 + 350 = 3.200$ horas/relógio

