

GRADE CURRICULAR DO CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Grade Curricular em vigor a partir de 2022-1

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H	
1º	Português Instrumental	40	-	40	
	Introdução à Ciência da Computação	40	40	80	
	Arquitetura e Organização de Computadores	40	40	80	
	Algoritmos e Lógica de Programação	40	40	80	
	Comportamento Organizacional	40	-	40	
	Metodologia Científica	40	-	40	
	Sistema de Informação Gerencial	20	20	40	
	Total				400
		*Atividades Complementares			30
	*Projeto Integrador I			50	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H	
2º	Programação Procedural	40	40	80	
	Programação Web I	40	40	80	
	Matemática	60	-	60	
	Noções de Eletricidade e Eletrônica	40	-	40	
	Sociologia	40	-	40	
	Lógica para Computação	40	40	80	
	Total				380
		*Atividades Complementares			30
	*Projeto Integrador II			50	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H	
3º	Banco de Dados I	40	40	80	
	Programação Orientada a Objetos II	40	40	80	
	Programação Web II	20	20	40	
	Estrutura de Dados	80	-	80	
	Circuitos Lógicos Digitais	20	20	40	
	Álgebra Linear	20	20	40	
	Inglês Instrumental	40	-	40	
	Total				400
		*Atividades Complementares			30
	*Projeto Integrador III			50	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H	
4º	Cálculo Diferencial e Integral I	40	40	80	
	Sistemas Operacionais	40	40	80	
	Banco de Dados II	40	40	80	
	Redes de Computadores I	40	40	80	
	Programação Orientada a Objetos II	40	40	80	
	Total				400
		*Atividades Complementares			30
	*Projeto Integrador IV			50	

* Carga horária obrigatória a ser cumprida fora do horário normal de aula.

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
5º	Cálculo Diferencial e Integral II	40	40	80
	Engenharia de Software I	40	40	80
	Redes de Computadores II	40	40	80
	Linguagens Formais e Autômatos	40	40	80
	Programação para Dispositivos Móveis	40	40	80
	Total			400
	*Atividades Complementares			20
*Projeto Integrador V			40	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
6º	Probabilidade e Estatística	60	20	80
	Teoria da Computação	40	40	80
	Compiladores	40	40	80
	Inteligência Artificial I	40	40	80
	Engenharia de Software II	40	40	80
	Total			400
	*Atividades Complementares			20
*Projeto Integrador VI			40	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
7º	Geometria Analítica	40	-	40
	Sistemas Distribuídos	40	40	80
	Gestão de Projetos	40	40	80
	Inteligência Artificial II	40	40	80
	Computação Gráfica	40	-	40
	Teoria dos Grafos	40	40	80
	Total			400
*Atividades Complementares			20	
*Projeto Integrador VII			40	

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
8º	Análise e Projeto de Algoritmos	40	40	80
	Trabalho de Conclusão de Curso	40	40	80
	Inovação Tecnológica	40	40	80
	Empreendedorismo	40	-	40
	Processamento de Imagens	40	40	80
	Optativa	40	-	40
	Total			400
*Atividades Complementares			20	
*Projeto Integrador VIII			30	

* Carga horária obrigatória a ser cumprida fora do horário normal de aula.

DISCIPLINAS OPTATIVAS	C.H.
Libras	40
Tópicos em Multimídia	40
Redes Complexas	40
Computação e Meio Ambiente	40
Qualidade de Testes	40
Redes Móveis	40
Sistemas de Recomendação	40
Aprendizagem de Máquina	40
Tópicos Especiais em Linguagem de Programação	40
Big Data	40
Cloud Computing	40

INDICADORES CURRICULARES

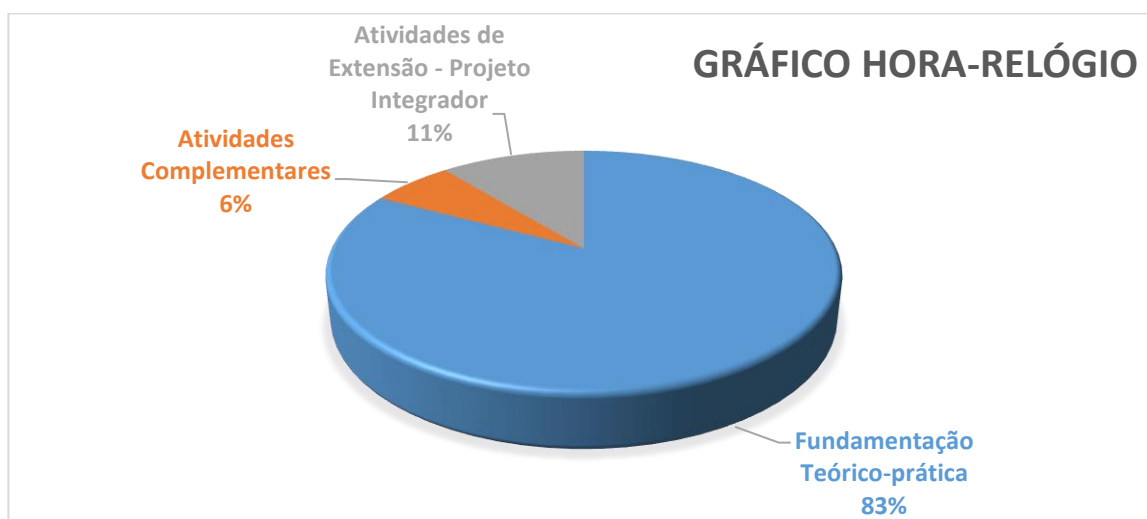
COMPONENTES CURRICULARES	HORA/AULA	HORA-RELÓGIO	% h/r
Fundamentação Teórico-prática	3.180	2.650	83%
Atividades Complementares	200	200	6%
Atividades de Extensão - Projeto Integrador	350	350	11%
TOTAL DA CARGA HORÁRIA	3.730	3.200	100%
Tempo de Integralização: Mínimo de 8 (oito) semestres e máximo 12 (doze) semestres.			

Cálculo indicativo para hora/relógio

H/a – hora aula (50 min) h/r – hora relógio (60 min)
 (Carga horária total curricular contabilizada em horas/relógio)
 (Resolução CNE/CES nº 4/2009 de 06 de abril de 2009)

$$3.180 \times 50 \div 60 = 2.650$$

$$2.650 + 200 + 350 = \mathbf{3.200 \text{ horas/relógio}}$$



Aprovada pelo CONEPE e NDE