



Trilhando o Caminho da Inclusão: Tecnologia e Educação para Todos

Danieli A. Duarte¹
Gustavo Henrique Ribeiro²
Luiz Gustavo Pereira da Silva³
Mauro Antônio Pires⁴
Vitor Hugo Argenton Teles⁵

RESUMO

Introdução: O paradigma da educação inclusiva, que defende o aprendizado de qualquer pessoa independentemente de sua condição física ou intelectual, encontra-se profundamente entrelaçado com o propósito deste projeto. Este visa, principalmente, proporcionar acessibilidade ao conhecimento eletrônico, guiando as crianças rumo à imparável modernização de um futuro digital. Nesse sentido, a UNIFUCAMP em parceria com a ADEMC (Associação dos deficientes de Monte Carmelo) em colaboração com os alunos de Ciência da Computação, engajados no projeto, orientam as atividades, introduzindo o uso de ferramentas educacionais inovadoras como suporte, para incentivar o desenvolvimento tecnológico e lógico, assegurando uma independência neste contexto. **Objetivo:** Oferecer conhecimento técnico e informática básica, e também promover o desenvolvimento integral das crianças atendidas pela ADEMC. Por conseguinte, essa iniciativa ajuda a promover a igualdade na educação dessas crianças com Transtorno do Espectro Autista (TEA), sendo um dos pilares essenciais para combater o Capacitismo e construir uma sociedade mais inclusiva e justa. **Metodologia:** A metodologia utilizada foi a aplicação de aulas presenciais de 50 minutos duas vezes por semana ao longo de um semestre utilizando ferramentas como o Scratch e o *Graphofame*. **Resultados:** Os resultados deste projeto abrangeram uma série de aspectos, como, o melhoramento do desenvolvimento tecnológico, no qual as crianças adquiriram habilidades técnicas e lógicas por meio de uso das ferramentas educacionais propostas. **Conclusão:** Com base no exposto, é evidente que a parceria entre a UNIFUCAMP, a ADEMC e os alunos de Ciência da Computação representam não apenas um avanço na promoção da inclusão educacional, mas também um

¹ Mestre em Educação Profissional Tecnológica -IFTM -

² Mestrando em Ciências da Computação - UFU - gustavoribeiro@unifucamp.edu.br

³ Doutorando em Ciência da Computação pela UFU. Contato: luizpereirasilva@unifucamp.edu.br

⁴ Graduando em Ciência da Computação – Unifucamp - mauromap59@gmail.com

⁵ Graduando em Ciência da Computação – Unifucamp - vitorateles@hotmail.com

passo significativo na direção de uma sociedade mais equitativa e justa. Ao proporcionar as crianças com TEA ferramentas educacionais, as auxilia a florescer maturidade digital, fazendo com que tenham uma interação cibernética segura e consciente. Além do mais, trabalhar a lógica e outras habilidades relacionadas, contribui para a formação de uma pessoa mais preparada para o mundo moderno e tecnológico que avança cada vez mais de maneira exponencial.

Palavras-chave: Educação inclusiva. Desenvolvimento Tecnológico. Desenvolvimento Cognitivo.