

GRADE CURRICULAR DO CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Grade Curricular em vigor a partir de 2022-1

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
1º	Português Instrumental	40	-	40
	Introdução à Ciência da Computação	40	40	80
	Arquitetura e Organização de Computadores	40	40	80
	Algoritmos e Lógica de Programação	40	40	80
	Comportamento Organizacional	40	-	40
	Metodologia Científica	40	-	40
	Sistema de Informação Gerencial	20	20	40
	Projeto Integrador I	-	-	50
	Total			
	*Atividades Complementares			30

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
2º	Programação Procedural	40	40	80
	Programação Web I	40	40	80
	Matemática	60	-	60
	Noções de Eletricidade e Eletrônica	40	-	40
	Sociologia	40	-	40
	Lógica para Computação	40	40	80
	Projeto Integrador II	-	-	50
	Total			
	*Atividades Complementares			30

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
3º	Banco de Dados I	40	40	80
	Programação Orientada a Objetos I	40	40	80
	Programação Web II	20	20	40
	Estrutura de Dados	80	-	80
	Circuitos Lógicos Digitais	20	20	40
	Álgebra Linear	20	20	40
	Inglês Instrumental	40	-	40
	Projeto Integrador III	-	-	50
	Total			
	*Atividades Complementares			30

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
4º	Cálculo Diferencial e Integral I	40	40	80
	Sistemas Operacionais	40	40	80
	Banco de Dados II	40	40	80
	Redes de Computadores I	40	40	80
	Programação Orientada a Objetos II	40	40	80
	Projeto Integrador IV	-	-	50
	Total			
	*Atividades Complementares			30

* Carga horária obrigatória a ser cumprida fora do horário normal de aula.

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
5º	Cálculo Diferencial e Integral II	40	40	80
	Engenharia de Software I	40	40	80
	Redes de Computadores II	40	40	80
	Linguagens Formais e Autômatos	40	40	80
	Programação para Dispositivos Móveis	40	40	80
	Projeto Integrador V	-	-	40
	Total			
	*Atividades Complementares			20

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
6º	Probabilidade e Estatística	60	20	80
	Teoria da Computação	40	40	80
	Compiladores	40	40	80
	Inteligência Artificial I	40	40	80
	Engenharia de Software II	40	40	80
	Projeto Integrador VI	-	-	40
	Total			
	*Atividades Complementares			20

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
7º	Geometria Analítica	40	-	40
	Sistemas Distribuídos	40	40	80
	Gestão de Projetos	40	40	80
	Inteligência Artificial II	40	40	80
	Computação Gráfica	40	-	40
	Teoria dos Grafos	40	40	80
	Projeto Integrador VII	-	-	40
Total				440
	*Atividades Complementares			20

Período	Disciplinas	Teórica	Prática	C.H
8º	Análise e Projeto de Algoritmos	40	40	80
	Trabalho de Conclusão de Curso	40	40	80
	Inovação Tecnológica	40	40	80
	Empreendedorismo	40	-	40
	Processamento de Imagens	40	40	80
	Optativa	40	-	40
	Projeto Integrador VIII	-	-	30
Total				430
	*Atividades Complementares			20

* Carga horária obrigatória a ser cumprida fora do horário normal de aula.

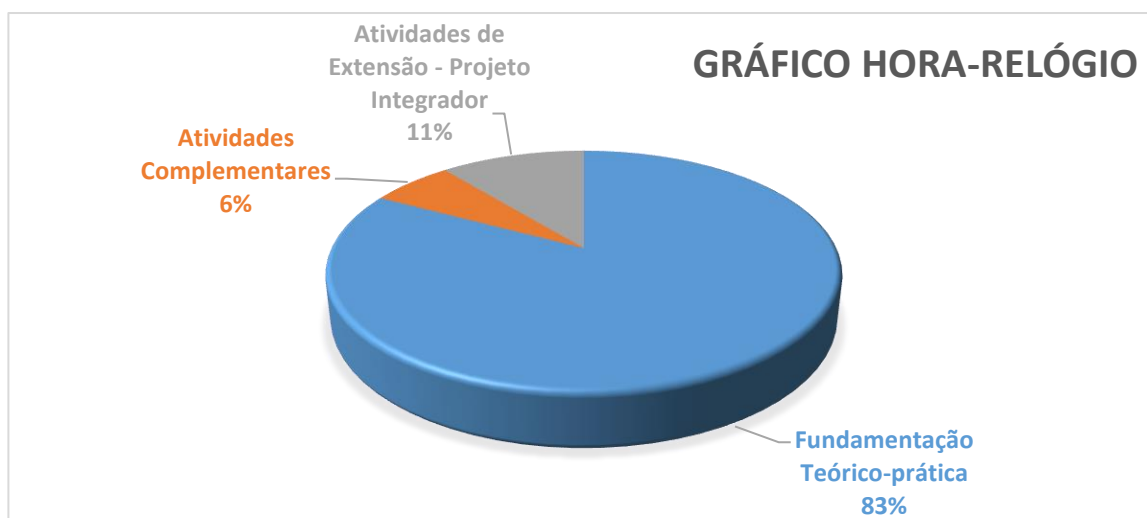
DISCIPLINAS OPTATIVAS	C.H.
Libras	40
Tópicos em Multimídia	40
Redes Complexas	40
Computação e Meio Ambiente	40
Qualidade de Testes	40
Redes Móveis	40
Sistemas de Recomendação	40
Aprendizagem de Máquina	40
Tópicos Especiais em Linguagem de Programação	40
Big Data	40
Cloud Computing	40

INDICADORES CURRICULARES

COMPONENTES CURRICULARES	HORA/AULA	HORA-RELÓGIO	% h/r
Fundamentação Teórico-prática	3.180	2.650	83%
Atividades Complementares	-	200	6%
Atividades de Extensão - Projeto Integrador	-	350	11%
TOTAL DA CARGA HORÁRIA	-	3.200	100%
Tempo de Integralização: Mínimo de 8 (oito) semestres e máximo 12 (doze) semestres.			

Cálculo indicativo para hora/relógio

H/a – hora aula (50 min) h/r – hora relógio (60 min)
 (Carga horária total curricular contabilizada em horas/relógio)
 (Resolução CNE/CES nº 4/2009 de 06 de abril de 2009)
 $3.180 \times 50 \div 60 = 2.650$
 $2.650 + 200 + 350 = 3.200 \text{ horas/relógio}$



Aprovada pelo CONEPE e NDE